

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
средняя общеобразовательная

ШКОЛА № 16



Екатеринбург

Надежда, Вера и Любовь

– девиз у школы с номером шестнадцать



ФУНДАМЕНТ ЖИЗНИ

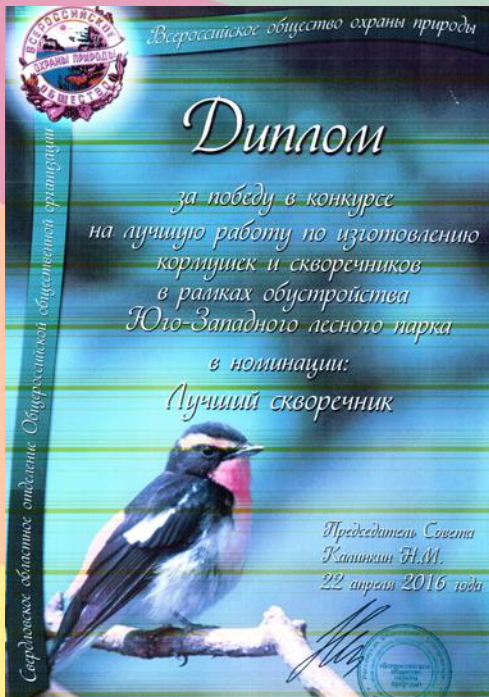
Разработка внеклассного мероприятия

«Пернатые обитатели Земли» Номинация «внеурочная и досуговая деятельность по биологии и экологии»



**Разработал: учитель биологии
МАОУ СОШ 16, ВКК
Ушенина Полина
Владимировна**

Екатеринбург, 2021





MAOU SOSh №16

Стенд День Птиц

Номинации:

Лучшая кормушка
Поделка
Рисунок
Апликация
Работы принимаются в кабинетах естественнонаучного цикла

Участники с самыми лучшими работами по итогам работы жюри награждаются сертификатом на отметку «5»

в любой предмет естественнонаучного цикла (биология, география, физика или химия)

Пройди квест

«Пернатые обитатели Земли»

с помощью приложения для сканирования QR-кода.

Разгадай ребус и узнаешь, как называется наука о птицах



А знаешь ли ты, что существует
МЕЖДУНАРОДНАЯ
КОНВЕНЦИЯ
по охране птиц,
полезных в сельском
хозяйстве?



Птица года

Отсканируй QR-код и узнай!



Привет участие в акции «Протряси руку пернатые!» побалуй кормом волнистых попугайчиков нашей школы!

Как сделать кормушку своими руками?
Отсканируй QR-код и узнай!



Узнай, какие птицы Свердловской области занесены в Красную книгу!



Внимание! При распознавании QR кода используйте приложения для смартфонов с распознаванием Русского языка (Кириллицы). Штатные сканеры QR кода, представленные на смартфонах, могут не поддерживать Русский язык.





Цель и задачи проведения Дня Птиц

- повторение и обобщение знаний учащихся о птицах;
- дать учащимся представление о празднике «Международный день птиц»- 1 апреля
- воспитание гуманного, бережного отношения ко всему живому
- умения оказывать помощь природе
- пополнение знаний учащихся о роли птиц в природе и жизни человека
- развивать навык работы с современными гаджетами и приложениями
- повышать степень участия родителей в формировании экологической культуры детей (при изготовлении кормушек и участии в экологической акции в лесопарке)



Оборудование и материалы

MAOU COU №16

компьютер, проектор,
информационные
стенды на 3 – 4 этаже
(где находятся кабинеты
естественных наук)

наборы перьев птиц,
микроскоп



генератор кодов,
генератор ребусов
комплекты заданий с
QR-кодами (листы
развешиваются на двери
кабинетов естественных
наук)



квест «Пернатые обитатели Земли»

Задачи:

Способствовать развитию у школьников интереса к птицам путем знакомства с биологическими особенностями строения и образом жизни.

Способствовать формированию экологической культуры подростков.

Воспитывать коммуникативные навыки.

Развивать творческие способности, ассоциативное мышление.

Развивать навык работы с современными гаджетами и приложениями.

Форма проведения - познавательно-игровая программа.

Целевая аудитория - ученики среднего школьного возраста (5-9классы).

Подготовительная работа: подобрать материал для квеста, ребусов, карточки с изображением птиц.

Подготовка мероприятия

Игра проводится в школе в свободный от уроков день.

Заранее определен список желающих (через Google форму регистрации участников мероприятия)

Участники делятся на команды и выбирают капитана, обязательно наличие гаджета со сканером QR кода.

Время на прохождение квеста 1 час.

Определяется места расположения QR-кодов, задающих движение маршрута команд участников мероприятия.



Этапы мероприятия

Начало на 4 этаже у кабинета биологии- учащиеся сканируют код и читают информацию. Там указана начальная точка маршрута



Этап №1. «Где чей домик?»

Этап №2. «Чье перо?»

Этап №3. «Пой, птичка! Узнаете ли птицу по пению и описанию?»

Этап №4. Найди все возможные названия птиц

Этап №5. Викторина «Знатоки птиц»





Этап №1. «Где чей домик?»

На этапе №1 присутствует ведущий игры, который объясняет правила и действия при работе с приложениями для чтения QR-кода.

Объяснение правил игры, выдача первого QR-кода.

Ребята, на листе вы найдете QR-код с зашифрованными данными, на обратной стороне листа – задание - по картинке определить у кого какое гнездо.



Максимальное количество баллов за это задание – 6 баллов. После выполнения этого задания участники получают данные о месте прохождения следующего этапа.

! Для того, чтобы узнать в каком **кабинете** находится следующий этап, вам необходимо разгадать ребус



3 Б



1,2 = ЕТ



2 О





Этап №2. «Чье перо?»

На этапе №2 присутствует ведущий игры, который объясняет правила и действия при работе с наглядным материалом и микроскопом.

Задание заключается в следующем: рассмотрите предложенный набор перьев птиц и определите, какие перья, каким птицам принадлежат. Рассматривание перьев под микроскопом.

У нас в наличии есть перья попугая волнистого, сороки, гуся, чайки и утки.

Максимальное количество баллов за это задание –5 баллов.

После выполнения этого задания участники получают данные о следующей локации.

Отгадай загадки и узнаешь место следующего этапа (кабинет)

Важно по двору ходил с острым клювом крокодил, Головой весь день мотал, что-то громко бормотал. Только это, верно, был никакой не крокодил, а индюшек лучший друг. Угадайте - кто?.. (Индюк)

Грудь, спина - белым-бела, А на крыльях бахрома, Чёрной лентой вьётся, Как же птица та зовётся? (Аист)

Птица с ярко-жёлтой грудкой, Чёрный верх. Незлобный вид. Но рассердится – и жутко Кошкой птица закричит. (Иволга)

Днем молчит, Ночью кричит, По лесу летает, Прохожих пугает. (Филин)

В болоте плачет, А из болота не идет. (Кулик)

Он не зябнет никогда... Зря, что ль, в имени "зима"? В прорубь запросто нырнёт, Рыбку в клюве принесёт! (Зимородок)



Этап №3. «Пой, птичка! Узнаете ли птицу по пению и описанию?»

В этом задании ребятам необходимо сканировать QR-код и пройти тест. Тест посвящен голосам птиц. Ребятам необходимо угадать, каким птицам принадлежат представленные звуки, есть подсказка с изображением птиц.



Максимальное количество баллов за это задание –12 баллов. После выполнения этого задания участники получают данные о следующей локации.



Этап №4. Найди все ВОЗМОЖНЫЕ НАЗВАНИЯ ПТИЦ

На этапе №4 присутствует ведущий игры, который объясняет правила: нужно найти среди предложенного перечня букв названия птиц и обвести их.

Время на задание 2 минуты.

**Корова индюк боло киви ротомука чайка коропо копыто клест
поаоеака просотрое когосоедлол дложшогнгороакекаорсорок
алоравырпавдрофа пороканлор
эжджэмулошдщздпепирошлгнкголгрифволоколибригоргкак
гноргтимтитроротфилинор (индюк, киви, чайка, клест,
осоед, сорока, дрофа, эму, гриф, колибри, филин)**

Максимальное количество баллов за это задание –11 баллов



Этап №5. Викторина «Знатоки птиц»

На этапе №5 присутствует ведущий игры, который выдает команде конверт с набором карточек – вопросов:

- Какая птица с давних времен символизирует мудрость? (Сова)
 - Какой герой знаменитого мирового бестселлера использовал сову для передачи сообщений? (Гарри Поттер)
- Названия каких птиц носят созвездия? (Лебедь, Орел)
- Названия каких птиц встречаются среди названий русских городов? (Орел, Гусь- Хрустальный, Воронеж)
 - Благодаря какой птице мужская рубашка получила свое название? (Сорока)
 - Какие птицы занимались доставкой почты? (Голуби).
 - Какая певчая птица называется в честь тех островов, где она обитает? Эту птицу охотно держат дома. (Канарейка, Канарские острова)
 - На картине какого знаменитого русского художника изображен прилет первых весенних птиц? («Грачи прилетели» Алесей Саврасов, 1871 г.).
 - Какая птица подсчитывает годы нашей жизни? (Кукушка)
- Какой птице из детской песенки в Петербурге есть памятник? (Чижик-пыжик, на реке Фонтанке)

Максимальное количество баллов за это задание –10 баллов.

После выполнения этого задания участники получают данные о последнем этапе для подведения итогов квеста.



Подведение итогов



Данные о последнем этапе для подведения итогов квеста.
Перемещение участников в библиотеку.
Команды – игроки сдают путевой листок, полученный в начале квеста

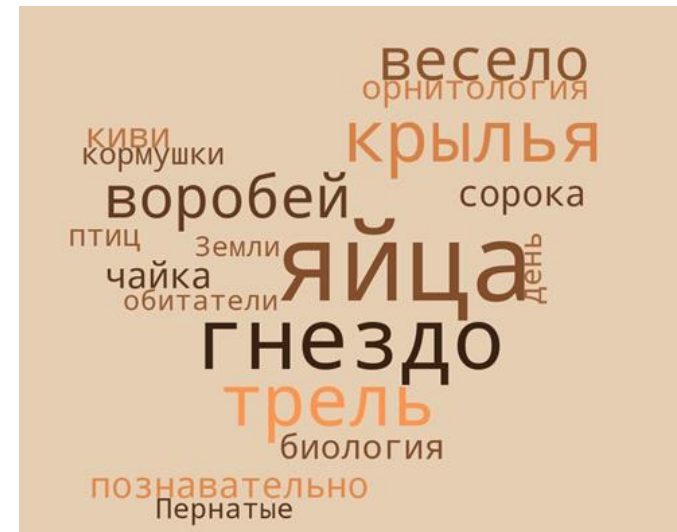
Этап	Ответы	Количество набранных баллов	Подпись ведущего этапа
1			
2			
3			
4			
5			
Всего			

Дорогие участники! Вот и закончилась наша сегодняшняя игра, а вместе с ней – путешествие по необыкновенно интересному миру птиц. Свои эмоции и пожелания предлагаем написать в облаке слов

<https://wordscLOUD.pythonanywhere.com/>

Приступаем к награждению участников!

Выдаются сертификаты и грамоты.





Используемые программы и приложения

Генератор QR-кодов

<https://ru.qr-code-generator.com>

Мобильное приложение

Сканер QR- и штрих-кодов (русский)

Генератор ребусов

<http://kvestodel.ru/generator-rebusov>

Google - форма регистрации

Облако слов

<https://wordsccloud.pythonanywhere.com/>



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!