



Содержание



Наши «любимые» приемы:

Сервисы создания интерактивного урока:

1. LearningApps

<https://learningapps.org>

Чем полезен: Это конструктор интерактивных заданий, которые помогут закрепить знания в игровой форме. Сервис позволяет создавать разные типы упражнений: «Хронологическая линейка», «Классификация», «Кроссворд», «Заполнить пропуски», «Викторина с выбором правильного ответа» и другие.

2. CoreApp

<https://coreapp.ai>

Чем полезен: Конструктор онлайн-уроков, создавайте вовлекающие курсы, проводите продающие вебинары и live-уроки, используйте гибкую методологию. При создании урока на данной платформе можно встраивать и другие, например, LearningApps

3. Wordwall

<https://wordwall.net>

Чем полезен: Сервис предлагает создавать не только простые интерактивные задания по типу «Найди пару», но и викторины со множественным выбором и ограниченным временем, несколькими «жизнями» и бонусным раундом, позволяет создавать мини-игры и упражнения. Если образовательная платформа подключена к сервису, игра загрузится по ссылке автоматически.

1. Палец вверх – палец вниз (верю-не верю, да-нет)



2. Цифровой диктант

Письменный вариант приема №1



3. Жокей и лошадь (Автор - А.Каменский)

Первые получают карточки с вопросами, вторые – с правильными ответами. Каждый «жокей» должен найти свою «лошадь».

4. Цветные поля

Ученик, выполняя письменную работу, отчеркивает поля цветными карандашами, и эти цвета имеют смысловую нагрузку: красный – «Проверьте, пожалуйста, всё и исправьте все ошибки», – обращается он к учителю, зелёный – «Отметьте, пожалуйста, все ошибки, я сам исправлю», синий – «Укажите количество ошибок, я их сам найду и исправлю», чёрный – «Не относитесь, пожалуйста, серьёзно к этой работе, я её делал в спешке» и так далее